

HANDLEIDING & INFORMATIE

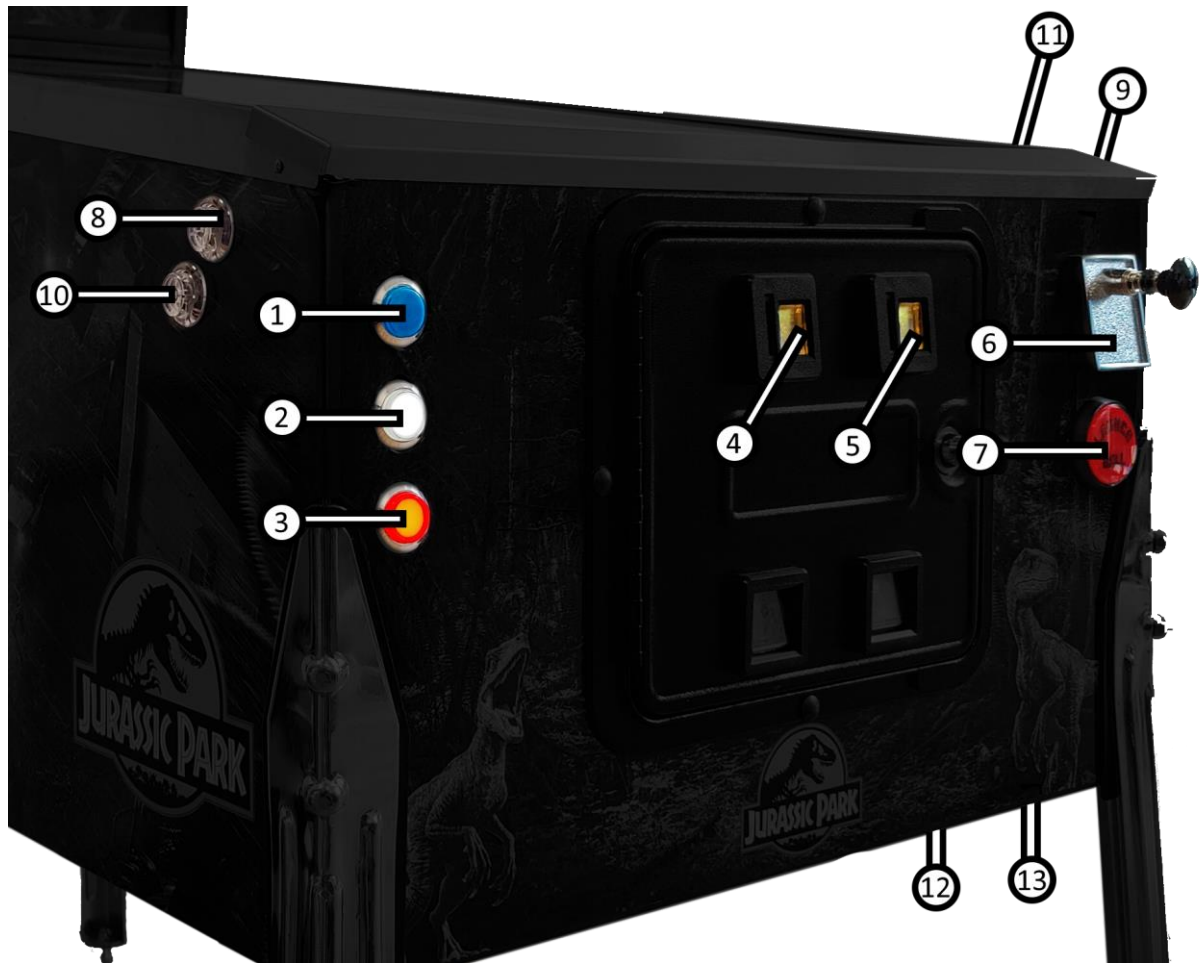
Pinball4U



Inhoud

Interface	2
Tafel functies	3
1 Start	3
2 Fire/ Extra Ball	3
3 Exit.....	3
4/5 Coin 1 & Coin 2.....	3
6 Plunger.....	3
7 Launch Ball	3
8/9 Left & Right Flipper.....	3
10/11 Left & Right Magna save	4
12 USB Poorten	4
13 Power button	4
14 Power Switch.....	4
Simplele Menu functies	5
1 Start	5
2 Extra / Fire Ball.....	5
6 Launch ball	5
8/9 Left & Right Flipper.....	5
10/11 Left & Right Magna save	5
Geavanceerde functies.....	6
Nightmode	6
Volume +/-	6
Favorite.....	6

Interface



1	Start
2	Fire / Extra Ball
3	Exit
4	Coin 1
5	Coin 2
6	Plunger
7	Launch ball
8	Left Flipper
9	Right Flipper
10	Left Magna save
11	Right Magna ave
12	USB Poorten
13	Power button

Tafel functies

Deze functies worden gebruikt binnen een spel of op de 'tafel'.

1 Start

Druk op de Start knop om het spel te starten. Als je met meerdere spelers wilt spelen, druk dan op de startknop hetzelfde aantal keren als het aantal spelers dat er zijn.

(Je ziet ook op de backglass bij de scores met hoeveel spelers het spel gestart gaat worden)

2 Fire/ Extra Ball

Sommige tafels hebben een Extra en/of Fire Ball functie. Druk op deze knop wanneer het spel aangeeft dat je deze moet gebruiken. (De knop gaat dan vaak ook knipperen)

3 Exit

Druk op de Exit knop om terug te gaan naar het menu

4/5 Coin 1 & Coin 2

Gebruik deze knop om credits toe te voegen. Als Coin 1 niet werkt, druk dan op Coin 2.

Sommige tafels komen niet met een Coin 2.

6 Plunger

Hiermee lanceer je de ball. Om de bal te lanceren, trekt u de plunger naar achteren en laat u deze los.

7 Launch Ball

Sommige tafels hebben geen (6)plunger. Druk op de 'Launch Ball'-knop om de bal te lanceren.

!!Belangrijk!!

Als je een kast hebt zonder een aparte 'Launch Ball'-knop, wordt deze vervangen door het **Indrukken** van de Plunger.

8/9 Left & Right Flipper

Gebruik de flipperknoppen om de flippers op de tafel te bedienen.

10/11 Left & Right Magna save

Deze knoppen worden soms gebruikt, maar dit verschilt per tafel en wordt niet altijd aangegeven.

12 USB Poorten

Dit zijn twee USB-poorten die gebruikt kunnen worden.

13 Power button

Dit is de aan-uit knop.

14 Power Switch

Deze is niet zichtbaar op bovenstaand plaatje, maar aan de achterkant vind je de aansluiting van de stroomkabel. Onder deze kabel zit een schakelaar om de kast volledig uit te zetten. Het wordt aanbevolen om na het spelen deze schakelaar te gebruiken!

Simpele Menu functies

Deze functies worden gebruikt in het menu.

1 Start

Home. Ga terug naar het hoofd menu

2 Extra / Fire Ball

Return. Ge terug naar het vorige menu

6 Launch ball

Maak een keuze of start het spel.

8/9 Left & Right Flipper

Navigeer naar links en rechts.

10/11 Left & Right Magna save

Navigeer per categorie of in stappen van 10.

Geavanceerde functies

Dit zijn enkele handige functies die belangrijk zijn om te weten, maar die niet in de voorgaande hoofdstukken passen. Deze functies zijn bruikbaar zowel tijdens het spelen als in het menu.

Als je een 'The Brain' uitbreiding hebt, kun je een paar van deze functies met een enkele knop op 'The Brain' aansturen. Om dit te doen, open je het service deurtje aan de voorkant en druk je op de knop met de aangegeven functie. Voor documentatie over 'The Brain' check:

www.pinball4u.nl/docu/thebrain.pdf

Nightmode

Nightmode is een instelling die je kunt in- of uitschakelen door eerst '(2) Fire / Extra ball' ingedrukt houden en vervolgens op '(4) Coin 1' drukken.

Hiermee worden 'toys' uitgeschakeld die veel geluid maken, zoals de solenoïdes, en wordt het volume verlaagd.

Volume +/-

Globaal volume

Het globale volume is standaard ingesteld op 75%, en het wordt aanbevolen om dit niet te veranderen. Als je echter toch het globale volume wilt aanpassen, kun je dit doen door '(2) Fire / Extra ball' ingedrukt te houden en vervolgens met de '(8) Linker flipper' en '(10) Linker magna' het volume aan te passen.

Tafel volume

Het tafelvolumen kun je veranderen door '(2) Fire / Extra ball' ingedrukt te houden en vervolgens met de '(9) Rechter flipper' en '(11) Rechter magna' het volume aan te passen.

Mute

Als je alle geluiden volledig wilt uitschakelen, kun je dit eenvoudig doen door '(2) Fire / Extra ball' ingedrukt te houden en vervolgens op '(7) Launch ball' te drukken.

Favorite

Om een spel toe te voegen aan de favorieten lijst navigeer je naar het spel, druk dan op '(4) Coin 1' dit opent een ander menu. Navigeer daarna naar "**Add to Global favorite**" en druk op '(7) Launch ball'

In het hoofdmenu vind je een Favorites. Tafels die je hebt toegevoegd aan Favorites vind je hier. Wil je een tafel uit je favorites halen klik dan ook weer op (4) Coin 1 en kies voor verwijder.

Wat te doen bij...

Vastlopen

Als de machine vastloopt, wordt het aanbevolen om de machine opnieuw op te starten door op de '(13) Powerbutton' te drukken.

Als de machine niet onmiddellijk afsluit, houd de '(13) Powerbutton' enkele seconden ingedrukt.

Lichten blijven branden

Als de LED-lampen blijven branden of niet van kleur veranderen, probeer dan eerst de tafel opnieuw te laden door op '(3) Exit' te drukken. Wacht tot de lampen rood, groen en blauw knipperen en start dan de tafel opnieuw. Als de lampen niet rood, groen en blauw knipperen bij het opstarten van de machine of het starten van een tafel, moet je de machine opnieuw opstarten. Als het probleem niet is opgelost, neem dan contact op met Pinball4U.

Let op: deze instructie geldt niet voor de 5-led Lightbar en/of de undercab RGB. Als deze lampen problemen hebben, start dan de kast opnieuw op.